Where is it – Spielanleitung

Inhalt:
2x Spielkörper, 48x Zielsteine, 1x Plastiktütchen, 2x TPU Ring
Maximale Spielerzahl: 2

Jeder Spieler erhält einen Spielkörper. Es werden alle Kärtchen nach oben geklappt, so dass der jeweils andere Spieler sie nicht sehen kann.
Sodann zieht jeder (mindestens) einen Zielstein aus dem Plastiktütchen. Ziel des Spiels ist es durch geschicktes Fragen und Ausschließen den verdeckt gezogenen Zielstein des anderen ausfindig zu machen. Wer es zuerst schafft hat gewonnen.

Nachdem also jeder Spieler mindestens 1 Zielstein verdeckt gezogen und vor sich liegen hat wird ausgelost wer beginnt. Der Beginner findet den verdeckten Zielstein des Gegners durch geschicktes Fragen.
Wichtige Regel, es dürfen immer nur maximal 2 Dinge je Zug gefragt werden. Beispiel:
Ist oben-links (1) ein O (2)? (O, U, V, S)
Ist unten-rechts....
Ist oben-rechts....
Ist unten-links....
Oder
Ist es oben-links (1) rot (2)? (rot, grün, blau, schwarz)
Ist es unten-rechts...
Ist es oben-rechts...
Ist es unten-links...
Oder
Ist da von links nach rechts (1) ein X, Z (2) ? (VU, OV, SO, UZ, OU usw.)
Ist da von oben nach unten...
Ist da diagonal... (nicht definiert ob oben-links nach unten-rechts oder unten-links nach oben-rechts)

Der Gegner muss wahrheitsgemäß antworten.

Nach jeder Frage klappt man am eigenen Spielkörper die Kärtchen runter, die den in Erfahrung gebrachten Fakten widersprechen. Also bspw.: „Ist unten-links ein O?“ → Antwort: „Ja.“ → Alle Umklappen, die unten links KEIN O haben (Farbe egal).

Gewonnen hat wer zuerst den Zielstein des anderen errät. Wer falsch rät hat direkt verloren.

Schwierigkeitsgrad erhöhen:

Stufe 1: Man zieht zu Beginn des Spiels mindestens 2 Zielsteine und arbeitet sie nacheinander ab.
Stufe 2: Weitere Modifikation und deutlich schwerer, man zieht zu Beginn 2 Zielsteine und arbeitet sie parallel ab.
Stufe 3: 4 insgesamt ziehen, aber je 2 parallel abarbeiten.
Stufe 4: Mehr als 2 parallel.
Stufe 5: Bspw. 5 ziehen, 2 parallel und 3 hintereinander.
Usw.

Wichtig ab Stufe 2: Man darf nur 5x Auflösen je Durchgang. Das bedeutet man fragt ganz direkt: „Ist einer deiner Zielsteine Oben-links ein Rotes V, oben-rechts ein grünes U, unten-links ein schwarzes S und unten-rechts ein blaues O?“ Wer somit 5x falsch direkt fragt hat automatisch verloren. Es lohnt sich also auch sich Zeit zu lassen. Evtl. gewinnt man auch, weil der andere zu schnell ist.

Das Auflösen selbst ist ein eigener Spielzug und darf nicht an ein vorangegangenes Fragen angehängt werden.

Viel Erfolg!