Zahleinei – Spielanleitung

Inhalt:

- 4x Spielsteinhalter
- 8x Füßchen für Spielsteinhalter
- 2x TPU Gummi
- 108x Spielsteine
- 1x Spielbox bestehend aus:
  - 1x Boden
  - 1x Deckel
  - 1x Box

Eine Kurfassung dieser Anleitung findet sich im Deckel bzw. im Boden.

Es können parallel bis zu 4 Spieler gleichzeitig spielen. Theoretisch kann man es auch alleine spielen.

Alles wird aufgebaut. Die Spielsteinhalter bekommen jeweils 2 Füßchen. Bitte vorsichtig reinstecken und auch wieder rausziehen. Nicht hebeln, sonst kann etwas ausbrechen. Jeder Mitspieler bekommt einen Spielsteinhalter.

Sämtliche Spielteile kann man bei mir bei Bedarf einzeln nachbestellen. Dazu einfach eine eMail mit dem Anliegen an 3D@Heil-Dich.de senden. Ggf. auch mit Farbwunsch.

Die Box wird in die Tischmitte gestellt und dann in einem Schwung der Boden (unten) hinausgezogen. Dies bewirkt, dass alle Spielsteine nun gemischt, verdeckt und ziehbereit schön geordnet daliegen. Wer will kann nun die Steine noch per Hand etwas verteilen, damit man leichter an jeden herankommt.
Die Box wird samt Boden beiseite gelegt.
Jeder Spieler zieht nun verdeckt 12 Steine und sortiert sie nach seinem Belieben auf dem Spielsteinhalter. Der Spieler selbst darf die Steine anschauen.

Nun wird ausgelost wer beginnt. Der Startende zieht nun einen Stein aus der Mitte. Danach kommen reihum die anderen Spieler dran. Ab der zweiten Runde darf man auslegen. Um zum ersten Mal auslegen zu können braucht man mindestens 30 Punkte. Dazu zählen alle Zahlen aufsummiert. Auslegen kann man Zahlenfolgen derselben Farbe von mindestens 3 aneinandergereihten Steinen, oder mindestens 3 gleiche Zahlen, allerdings verschiedener Farben. Ein Joker ersetzt ein fehlenden Spielstein, gibt aber selbst KEINE Punkte.

Auf dem Spielfeld darf man nur agieren, wer bereits die 30 Punkte absolviert hat.

Nach einer 13 darf noch eine 1 gelegt werden.

Joker, die in Reihenfolgen auf dem Tisch liegen, können getauscht werden, wenn man den fehlenden Stein ersetzt. Der freigewordene Joker muss aber sofort eingesetzt werden und darf nicht auf den Spielsteinhalter zurückgenommen werden.
Bei gleichen Zahlen mit unterschiedlichen Farben kann ein eingesetzter Joker nur getauscht werden, wenn alle 4 Farben vorhanden sind und man den zu ersetzenden Stein auslegt.

Spielsteine, die bereits auf dem Tisch liegen, dürfen beliebig hin und her verschoben werden, sofern obige Regeln nicht verletzt werden. So dürfen nach einem Verschieben nirgends Reihenfolgen unter

3 Steinen vorhanden sein.

Um das Überlegen bezüglich des Umstellens nicht zu lang werden zu lassen sollte eine Eieruhr als Rundenzeit genutzt werden. 30 Sekunden bis 1 Minute dürften reichen.

Gewonnen hat, wer zuerst keine Spielsteine mehr hat.

Zusammengebaut wird wie folgt: Die Box wird zur Hand genommen, der Boden wieder eingesetzt, aber der Deckel entfernt. Nun mischt man verdeckt die Spielsteine und legt sie dann zu Türmchen von 6 Stück übereinander in die Box hinein. Die Zahlen schauen dabei nach unten. Zum Schluss wird der Deckel wieder drauf geschoben. So kann der nächste Spielstart problemlos ablaufen. Auf den Deckel kommen dann die 4 Spielsteinhalter und auf diese, in die Rillen, die Füßchen. Jeweils 4 links und 4 rechts. Zuletzt sichern die TPU Gummis den Halt. Das Spiel ist nun kompakt und kann versorgt werden.